

# 世界橄欖球比賽規則修正通知

## (1)規則 18.8(a)-the 50：22 實驗規則被完全採納為法規。

### 附件 1(a)：

事 件	出界位置	誰投進
球員在自己的半場，踢球進入對方的 22 公尺且間接出界。球隊沒將球帶入自己的半場，或在半場發生 Tackle、Ruck、Maul，或對手在半場內觸碰到球。這種變化不適用於開球或任何類型的重踢球。	當球觸碰邊線	踢球方

## (2)規則 12 &規則 21.13 -達陣線反攻踢實驗規則被完全採納為法規。

### 附件 1(b)：

規則 12-反攻踢和重新踢球

其他的重新踢球(反攻踢)

11.當一個不成功的罰踢射門或落地射門的球落地被防守方觸地變成死球，或球通過達陣區變成死球，比賽將以 22 公尺的反攻踢重新開始。

12.在以下情況，達陣線反攻踢將重新開始：

- a.球由進攻球員操弄或帶入達陣區內，並被對手緊緊抱住。
- b.除了開球、得分後的重新開球、落地射門、反攻踢或罰踢射門的嘗試之外的進攻性踢球，被防守方在自己的達陣區內壓球觸地。
- c.進攻球員在對方達陣區內掉球。

重新開球類型	踢球位置	制裁線
22 公尺反攻踢	在防守隊的 22 公尺線上或線後	22 公尺線
達陣線反攻踢	在防守隊的達陣線上或線後	達陣線

13.反攻踢：

- a.在列表中指定的位置開始。罰則：Scrum
- b.不能延遲踢球。罰則：自由踢
- c.必須越過列表中的制裁線。罰則：非踢球隊可以選擇重新踢球或 Scrum
- d.不能直接出界。罰則：非踢球隊選擇下列之一：i.重開反攻踢；或 ii.Scrum；或 iii.爭邊球；或 iv.快捷投進

14.在球未踢出前，對手不得超過制裁線。罰則：自由踢

15.處於制裁線的對手不得拖延或阻礙反攻踢。罰則：罰踢

16.如果球越過制裁線，但被風吹回來，比賽繼續。

17.如果球沒越過制裁線，可以利用利益規則。

18.如果反攻踢在沒有接觸任何球員的情況之下進入對手的達陣區，且對手立即壓球觸地或球在達陣區出界或越過死球線，非踢球隊可以選擇重踢或 Scrum。

19.當踢球時，踢球者的隊友必須在球的後面。在踢球時，在球前面的球員可能被罰，除非他們後退及沒干擾比賽，且直到因隊友的行為成在位。

規則 21.16-球在達陣區內無法壓地

當持球者在達陣區內被緊緊抱住，使持球者無法壓球觸地或操弄球時，球變成死球。比賽由達陣線反攻踢重新開始。

### (3)規則 9.22-the flying wedge 制裁被完全採納為法規。

#### 附件 1(c)：

規則 9.22：球隊不許使用『flying wedge』。罰則：罰踢

### (4)規則 9.20-Jackler 保護法被完全採納為法規。

#### 附件 1(d)：

規則 9.20-Ruck 或 Maul 中的危險比賽

d.球員可以在 Ruck 中清除挖球者，使他們退出球權的對抗，但不得將體重壓在他們身上或針對他們的四肢。罰則：罰踢

### (5)1-球員預鎖定規則適用於第一個抵達的球員。

#### 附件 1(e)：

要在接觸前識別單人預鎖定的可能性，但該球員必須遵守第一個到達球員的所有要求，特別是需保持站立。

### (6)對法規的澄清和細微修正應完全被納入法規。

#### 附件 1(f)：

規則 8.14-附加攻踢球門的防守隊員

所有隊員必須退到自己的達陣線後方，而且在踢球員開始預跑或踢球前都不許踩越達陣線。防守方須等到踢球員開始踢球動作時，才可以封阻或跳躍去阻止進門得分，但身體被其他隊員支撐的動作是不受允許的。

規則 9 暴行

規則 9.11-球員不得作任何對他人魯莽或危險的事情，包括跳躍進入或越過 tackler。

基本原理-將 2022-3 澄清條款納入法規。

規則 12-開球和重新開始踢

Global Law Trial Law12.12-在以下情況，達陣線反攻踢將重新開始：

- a.進攻球員將球帶入達陣區，被抱住、倒地或被對手以其他合法方式造成死球。
- b.除了開球、得分後重新開球、落地射門、反攻踢或罰踢射門的嘗試之外的進攻性踢球，被防守方在達陣區壓球觸地或造成死球
- c.進攻球員在對方的達陣區掉球。

規則 15-Ruck

規則 15.16-球員不能：

d.球員不許倒越正從 ruck 出來的球上。

理由：將 2022-2 號澄清納入法規

規則 16-Maul

Maul 的組成

規則 16.2-由持球者和每隊至少一名球員，雙腳站立並夾札在一起所組成。當球員從持球員手中剝下球時，必須與該球員保持接觸直到它們轉移球。罰則：罰踢

Maul 的進行中

規則 16.10-所有加入 maul 的球員都必須被抓住或夾札一起，而不是僅僅站在旁邊。

擁有球的球員，不得滑動或向後移動。罰則：罰踢

規則 21-達陣區

球在達陣區內無法壓地(全球實驗規則)

規則 21.16-當持球者在達陣區內被緊緊抱住，無法壓球觸地或操弄球時，球變成死球。比賽由達陣線反攻踢重新開始，或 5 公尺 Scrum。依據球如何進入達陣區而定。(規則 12.2a and 19.12 row5)

小修改

規則 3.16-當前排球員離開比賽區域時，無論是受傷或臨時、永久進禁賽，裁判將詢問下一次 Scrum，球隊是否能繼續進行有對抗的 Scrum。如果裁判被告知該隊無法進行有對抗 Scrum 時，裁判將裁定無對抗的 Scrum。如果球員返回或另一位前排球員回到比賽，則可以恢復有對抗的 Scrum。

循環替換

規則 3.34-賽是組織者可以依照球隊的等級，採用循環替換制度但人數不得超過 12 人，有關循環替換的規定及制度，由賽事組織者全權負責。

從七人制橄欖球變化法規中刪除“3.34 刪除”

理由：允許比賽組織者決定是否可以實施滾動替換於七人制比賽。沒有指定交換數量，因這目前是 ELV 的一部分為世界橄欖球七人制系列。地方協會可以決定所需的數量。

規則 4-准許的服裝

規則 4.3-准許的附加項目：

e.墊肩或經批准的胸墊

l.頭巾或覆蓋物，前提是它們不會對配戴者或其他選手造成危險。

m.選手監控裝置。

規則 4.5-選手不能穿著：

f.縫有襯墊的短褲或緊身褲。

理由：去性別化的法律書籍，對男性球員宗教服飾的法律開放，將球員監控設備的使用納入法規，並隨 2021 法規改變，允許所有球員穿緊身褲。

規則 13-比賽中的球員倒在地上

13.3-倒在地上沒球的球員不能參與比賽，必須：

a)允許雙腳站立的對手操弄球或得到控球。

b)不能操弄球。

c)不能 tackle 或試圖 tackle 對手。

理由：將 2018 年的簡化問題和裁判演練納入法規

規則 18-爭邊球-阻止球滑行 5 公尺

提議修正：

18.25-對方球員不得阻礙投球。罰則：自由踢

18.25-沒有球員能阻礙投擲或阻止球滑行 5 公尺。罰則：自由踢

理由：在 2018 年之前的法律規定“任何球員不得阻礙投擲或阻止球滑行 5 公尺。

罰則：自由踢在 15 公尺線”

這是在簡化過程中被無意刪除的罰則並改“對手”而不是“沒有球員”。如果發生在快速投擲，目前法律規定“沒有球員”，但不是完整爭邊球。這為快速投擲和完整爭邊球的相同動作帶來一致性，並恢復 2017 年之前的制裁。

規則 19-達陣區

達陣區：21.10：如果被 tackle 的球員正要觸球壓地達陣，防守球員可以向後擊球或從占有球的球員搶球，但不許踢球或企圖踢球。罰則：罰踢

理由：目前尚不清楚防守球員是否可以從持球員進行得分行動中擊球。法則 11.5b 明確規定從對手手中擊球的行為合法化，但目前這具體行動在 21.10 中，如果發生在達陣區尚不清楚。(11.5b 如果球員拉扯球或把球從對手的手裡打掉，球離開持球者的手或手臂後往前運行。)

**(7)經由法規應用指南，側面進入犯規應作為更嚴格的焦點。**

實施日期：2022 年 7 月 1 日。已經開始的比賽根據現行遊戲規則，2022 年 7 月 1 日將會結束。

# 全球實驗規則

## 附件 2(a)：

規則 19.10-Scrum 組成

Brake foot 全球實驗規則

1) Scrum Brake foot

定義補充

剎車腳-勾球員將一隻腳向前放在隧道中間有助於穩定並避免軸向載荷，這姿勢全程採用於“Crouch”和“Bind”的序列 只能在“Set”後和勾球前才能收回。

規則 19-Scrum 組成

10.當雙方均方正、穩定、靜止時，裁判會喊“Crouch”

a)前排則採取蹲下的姿勢，如果還沒蹲下，他們的頭和肩不能低於臀部。這姿勢在 Scrum 期間保持。

b)前排蹲下時，頭靠在他們直接對手的左側，因此沒有球員的頭接觸對手的頸和肩。

c)Hookers 必須有一個“剎車”腳以幫助穩定並避免軸向載荷

11.Bind 的順序不變

12. 當雙方均方正、穩定、靜止且 hooker 依然採取剎車腳時，裁判會喊“Set”

a)到那時 hooker 必須收回剎車腳，球隊才能組架完成 Scrum 的組成，並建立一個投進球的隧道，球將由此投進。

b)所有的球員必須就位並準備向前推進。

c)每一位前排選手必須雙腳著地，至少用一隻腳負重。

d)每位 hooker 的腳必須與該隊的 props 的最前腳，在一條直線上或在其後面。

罰則：自由踢

## 附件 2(b)：

修訂後的醫生技術區和送水員協議應被採納為全球實驗規則

規則 6

額外人員

未遵守法規的額外人員可能會被警告或罰下場，其中比賽組織者可能會提出不當行為指控。

28.受過適當的訓練和認可的急救或即時(場邊)護理人員可以在任何時間進入比賽區域照顧受傷的球員，這樣做是安全的。

a.最多可能兩名醫務人員，一名在球場邊兩側可以跟隨比賽。

b.這些醫務人員只能攜帶和提供水給他們治療中的球員。

c.現場比賽中醫務人員不能上場或觸碰球。

罰則：

29.在相關時間，只要不干擾比賽，以下人員可以進入賽場：

a.二名指定送水員在球員受傷的暫停或達陣得分後。

i.在比賽中與 36 尺寸的方格，他們只能在批准的用水時間進入，每半場不能超過兩次，並經 the Sideline Manager/4<sup>th</sup> Official 批准。送水員不得是主教練或橄欖球指揮者。(注意：炎熱天氣指南需要每半場再休息一次)

ii.球員們可以在技術區和他們自己區域的死球線以外取水。如果水離開達陣區此特權將會被取消。

b.人員只能攜帶踢球墊和一瓶水(僅供踢球員使用)在球隊指示攻射球門或達陣得分後。

c.教練加入他們的球隊在半場休息時間。

這些額外人員必須全程待在技術區內在進入賽場前當上述條件允許

30.額外人員不得與比賽執法人員接近、講話及意圖評論，但與球員治療有關的醫務人員除外。

規則 6.30 重新編號為 6.31

增加：

規則 1：技術區須確定在規則 1 的場地插圖。目前有顯示但沒貼上標籤。

新定義：

技術區/域：指定的區域顯示在規則 1，替換人員、送水員和教練必須留在該區域，直到需為止。在比賽中與 36 尺寸的方格，只有送水員允許在此技術區內。在這情況下替換人員須留在專用的替換座位上，直到需為止。

不當行為：根據世界橄欖球規則 18 條或比賽組織者同等規定的罪行。