**規則指引(2023一月)**

1. 加快比賽節奏()
	1. Law 8.8d: Conversion goal 限制90秒。罰則：取消該次踢球
	2. Law 8.21: Penalty goal 限制60秒。罰則：Scrum
	3. Law 9.7d: 球員禁止浪費時間。罰則：FK
	4. Law 18.12 Lineout: 不能故意延遲Lineout。罰則：FK
	5. Law 19.4 Scrum: 給予點之後30秒內要組架。罰則：FK
2. 送水人員
	1. 送水人員可以在達陣後上場給水，要在加踢完成前離開賽場。
	2. 達陣方在己方10公尺線附近喝水，被達陣方在死球線後或達陣區喝水。
	3. PK try時送水人員不得進場。
	4. 只有在20分鐘內都沒有達陣時，才給予water time。

* 1. 傷停結束時，送水人員以及醫療人員需同時離開賽場。
1. 不光明的動作
	1. 裁判需特別注意球員的不光明動作，例如在ruck中故意製造對方犯規、Jackler故意製造holding之情況。
	2. 在PK時，防守方不得故意不把球給進攻方。
2. 在地板上的球員
	1. 球員在tackle/ruck/maul時將手撐在地上，皆屬於犯規動作。但若球員為了保持平衡而瞬間撐地時，裁判仍然可以有裁量權。
	2. 倒越定義：球員身體的任何部分支撐在地板或其他球員身上，稱為倒越。
3. 故意拍前(Deliberate knock on)
	1. Law 11.3: 球員不得故意以手或手臂故意將球拍前。罰則：PK
	2. Law 11.4: 如果球員試著去接球且合理判斷下有機會獲得球權但掉球，這不算是故意拍前。
	3. 裁判必須判斷球員是否有機會接到球而進行後續判斷。